

## HERIBERT 4 – The Arms of Bionic (Gib mir Deine Hand, Bionic)

### Die Regeln:

- wie Mau-Mau, alle 6 Karten loswerden, jede Karte mit verschiedener Geste und Aktion
- zusätzlich wird ein Würfel, ein Buch, sowie für jeden Spieler einen Fetzen Papier benötigt
- wer nach Legen seiner Karte 20 oder mehr Karten hat, scheidet aus
- Beenden mit "Und Ciaoi!"

### Die Karten:

- 2: zwei Karten unter den Stoß legen  
L: "Räuberisch!"
- 3: dem entferntesten Spieler eine beliebige Karte geben  
L: "Go Go Bionic Arm", Arm ausstrecken mit einem "Wwww..."-Laut
- 4: alle anderen Spieler ziehen eine Karte vom Stapel  
L: Fingerschnipsen mit linker Hand, Gaumenschnalzen und "Get Fresh Everybody!" sagen
- 5: beliebiger Befehl, den alle anderen Spieler befolgen müssen, darf aber für keinen das Aus bedeuten  
L: "I want you to do the following..."
- 6: 5 Karten beliebig an die Mitspieler verteilen, hat man dann keine mehr, muß eine gezogen werden  
L: aufspringen mit den Worten "Ich bin der Meinung, das war Spitze!"
- 7: eine beliebige Karte außer 2 verdeckt auf den Tisch legen, reihum wird der Wert geraten - wer trifft, darf alle Karten bis auf eine weglegen, ansonsten legt der, der den nächstniedrigeren Wert geraten hat, drei Karten weg (hat der Spieler danach keine Karte mehr, zieht er eine), die weggelegten Karten werden auf die aufgeteilt, die überboten haben (sind das alle, ziehen sie jeweils fünf vom Stapel)  
L: "Welcher Preis hat dieses Karte, aber nicht überbieten!?"
- 8: Karten tauschen mit dem Spieler mit den meisten Karten, wenn nur er so viele Karten hat  
L: "Where's the man with the trumpet?"  
A: "Oh, that's me!" wenn einer, "There's no man with a trumpet!" wenn mehrere die meisten Karten
- 
- 9: Frage zu der vom linken Nebenmann gegebenen Antwort (nicht zu schwer!) stellen, ist sie richtig, legt man zwei Karten weg, ansonsten zieht man zwei  
L: "Krönchen drauf, 200, bitte!"  
A: Antwort formulieren zu einem Wort, das im Buch per Zufall ausgewählt wurde
- 10: der linke Mitspieler muß zwei Karten ziehen  
L: "Willst Du eine Karte haben?"  
A: "Ja" → "Du kriegst aber keine!", "Nein" → "Du kriegst ja auch keine!"
- B: auf alles zu legen außer gewünschter Wert, während der Zensurenrunde (Regel X) eine Note löschen, ansonsten Karte (Wert oder Farbe) wünschen
- D: Zensurenrunde, Regel X wird aktiviert  
L: "Ich bin der Lord of the Flies, und wir schreiben jetzt eine Klausur!"
- Pik D: ist Bionic, muß bei Erhalt offen hingelegt werden und kann nur durch Legen den Besitzer verlassen, man würfelt für jeden Spieler und gibt die Karten dieses Wertes, wenn vorhanden, an ihn ab  
L: "Ich bin Bionic und gebe Quartalsnoten!", bei jedem Wurf "Und Zuffi!"
- K: wie 9, aber andere Gestik und freie Wahl der Kartenanzahl, um die gespielt wird (ggf. danach eine ziehen)  
L: "Prima Klima, 1000!"  
A: "Extra Riskant!" und Antwort formulieren
- A: noch eine Karte legen, bei vier Assen verliert man alle Karten bis auf eine  
L: "Ich bin ein As", beim vierten As "Ich bin ein Tele-As"
- Joker: fünf Karten unter den Stapel legen, bei fünf oder weniger Karten alle, dann eine ziehen, zusätzlich Wechsel zu den Regeln von Heribert II unter Beibehaltung dieser Regel und der Zensuren  
L: "Der Spuk ist vorbei, Bionic hat ihren letzten Arm verloren und wird nun zum Heribert!"
- Regel X: In der Zensurenrunde zählen die gelegten Karten A, 2, 3, 4, 5 und 6 als Noten (As = 1) – man sammelt drei Zensuren, addiert sie, subtrahiert 3 und erhält die Anzahl der vom Stapel zu ziehenden Karten, ist die Zahl größer als 11, also ein Defizit, ist man außerdem nur noch jedes zweite Mal an der Reihe

Schluß zu machen mit 2, 3, 4, 5, 10, J, D, Pik D oder mehr als 5 Karten desselben Wertes.